Das Team:

Steven Yeates, Jonas Wiese, Ronald Lepp, Lukas Stuckstette, Manuel Reschke,

Benjamin Schmidt, Erich Klassen, Nils Kohlmeier

Treffen 07.04.15

- Themenwahl 1

- Projektrollen:

Teamleiter: Steven

Datenbanken:

* Erstellen: Ronald

* Implementierung:

Tester:

Qualitätsicherer: Nils

GUI:

Programmierer

Dokumentation

Beschlüsse:

(- nicht webbasiert, sondern über Datenbank realisieren)

-Java GUI auf dem Client (der Client holt sich dann die Daten)

- Ton/Bild in der Datenbank als Referenz

- Git zur Versionierung

- Vorgehensmodell: Scrum

- 2 Arbeiten an einem Thema

ToDos:

Richtlinien

Modellierung

UseCase

UML

Lastenheft

Anforderungsliste

**Meilensteinplanung**

Facebook

Templates aus Projektmanagement nutzen

Spielregeln:

- Jeder Fortschritt ist wöchentlich dokumentiert

- Beim Programmieren gleich JavaDoc konform

Was tun wenn?

* Datenverlust: Ausschluss, da Github.
* Bei Absturz: Github
* Jemand nicht erreichbar:
* Erfüllt seine Aufgabe nicht:
* Thematik zu schwer:

Wer macht was Nils: Legt GoogleDrive Ordner an für Kommuniktaion(auch für Endpräsentation)

Email-Adressen:

bohnmann128@gmail.com

erichklassen91@googlemail.com

mreschke1988@gmail.com

lstuckstette@gmail.com

ronaldlepp@gmail.com

jowieweb@gmail.com

yeates.steven@gmail.com

benjamin.schmidt555@gmail.com

Meilstenstein:

1. Projektstart
2. PSP
3. Datenbank implementiert
4. Architektur: UML
5. Programmlogik
6. GUI
7. Schnittstellen